

Stimolare e potenziare l' "agire" dei linguaggi "Altri" → **AREA DELLA CREATIVITA'**
Teatro, Danza, Pittura, graffiti e Murales, Musica....

Promuovere la tutela dell'**ambiente** e la salvaguardia della **salute** delle persone →

- *Sicurezza stradale*
- *Prevenzione Tossicodipendenze*
- *Diversamente abili*
- *Primo soccorso*
- *Centro informazione e consulenza*
- *Ambiente*
- *Affettività e sessualità*

→ **AREA DELL'EDUCAZIONE ALLA LEGALITÀ**
(Benessere.Salute e Ambiente)

Stimolare e potenziare la creatività Audio-visivo Digitale: → **AREA DELLA CREATIVITA' TECNOLOGICA**
Pose cinematografiche, Spot, Cortometraggi, registrazioni musicali...

Stimolare e potenziare la creatività Grafico-Digitale:
Photoshop, InDesign, Illustrator per la progettazione Editoriale-Tipografica

→ **AREA ATTIVITA'MOTORIA**
Consentire crescita e sviluppo armonico mediante un Sano Confronto Agonistico: *Giochi sportivi studenteschi, Atletica Leggera, Tornei di Calcetto, Calcio a 5, Volley, Rugby, Touch Rugby. Tennis da Tavolo*

Offrire competenze chiave nella **comunicazione in lingua madre** e nelle lingue straniere per meglio comprendere ed esprimere se stessi e comunicare con gli altri: *Scrittura creativa, Plain Language, identità e cultura dei Linguaggi Settoriali in Inglese e Tedesco, Partenariati Paesi Europei* →

AREA DELLA COMUNICAZIONE

Facilitare la partecipazione e la collaborazione con alcuni organismi della comunità di riferimento: *Avis, ANT, Ail, Unicef, Associazioni di Volontariato....*



Promuovere il rispetto della dignità personale di ciascuno come sollecitudine e servizio disinteressato verso gli altri e il rispetto dei diritti e la convivenza tra culture: *Adozioni a Distanza, seminari, Convegni....*



Rispondere alle esigenze formative degli studenti mediante

- l'acquisizione di competenze spendibili nel mondo del lavoro: *Alternanza Scuola Lavoro, Stage Aziendali/EUROPASS*

• l'utilizzo quotidiano delle nuove tecnologie informatiche(TIC) per tutte le attività didattiche: *CI@ssi 2.0*



- *ECDL*
- *IC3*
- *TRINITY*



Fornire esperienze significative e motivanti come input per l'acquisizione dei "SAPERI":

- *Cineforum*
- *Teatro*
- *Mostre*
- *Concerti*
- *Visite guidate*
- *Viaggi d'Istruzione in Italia e in Europa*



SCELTE METODOLOGICHE



rendere gli alunni motivati e partecipi: **ATTORI DELLE LEZIONI**

“Dove vien meno l'interesse, vien meno anche la memoria.”

Johann Wolfgang Goethe

L'IPS “Cabrini”
aderisce e partecipa
al PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE
“LA SCUOLA PER LO SVILUPPO”:

- “COMPETENZE PER LO SVILUPPO”
FINANZIATO CON IL FSE
- AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO
FINANZIATO CON IL FESR